

УТВЕРЖДАЮ:

Начальник Управления образования
администрации
Верхнесалдинского городского округа

А.Е. Золотарёв
2022 г.



УТВЕРЖДАЮ:

И.о. директора по обучению
и развитию персонала

ПАО «Корпорация ВСМПО-АВИСМА»

Е.А.Польникова

«___» _____ 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о муниципальном турнире «Наша смена» между дошкольными образовательными учреждениями, направленным на формирование базовых технических и инженерных знаний (логическое и пространственное мышление, навыки технического творчества)

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Организатором муниципального турнира «Наша смена» между дошкольными образовательными учреждениями, направленного на формирование базовых технических и инженерных знаний (логическое и пространственное мышление, навыки технического творчества) (далее турнир) является: Управление образования администрации Верхнесалдинского городского округа, муниципальное бюджетное учреждение «Информационно-методический центр, Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 4 «Утёнок» комбинированного вида (далее МАДОУ «Детский сад № 4 «Утенок»).

1.2. Муниципальный турнир «Наша смена» проводится в рамках реализации Программы сетевого взаимодействия ПАО «Корпорация ВСМПО-АВИСМА» с Управлением образования администрации ВСГО и образовательными организациями Верхнесалдинского городского округа на период 2021- 2022 годы.

1.3. Турнир предполагает участие 10 команд из числа муниципальных дошкольных образовательных учреждений Верхнесалдинского городского округа.

Заявку в соответствии с приложением № 4 на участие в турнире необходимо подать до 22 июля 2022 года по электронной почте на адрес mdou4vs@mail.ru

2 ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1.Цель: выявление одаренных и талантливых детей дошкольного возраста в области лего-конструирования.

2.2.Задачи:

- развитие творческого потенциала у детей дошкольного возраста;

-формирование математического мышления и инженерно-творческого потенциала дошкольников;

-воспитание интереса детей к конструированию.

2.3.Актуальность турнира связана с технологией лего-конструирования как способа формирования математического мышления и инженерно – творческого потенциала дошкольников.

3 УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

3.1. К участию в турнире приглашаются муниципальные дошкольные образовательные учреждения всех типов и видов.

3.2. Состав команды формируется из 5 воспитанников дошкольной образовательной организации.

3.3. В турнире принимают участие **10 команд**, которые первые подадут заявки.

3.4. В турнире могут принимать участие дети от 6 до 7 лет, воспитанники дошкольных образовательных учреждений.

3.5. Команда – участник турнира, готовит домашнее задание (приложение № 2), название, эмблему и девиз команды.

4 ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Конкурс проводится **10 августа 2022 года в 10:00**. Прибытие команд в 9ч.30 мин.

4.2. Место проведения турнира МАДОУ «Детский сад № 4 «Утёнок». Конкурс будет проведен на открытом воздухе территории детского сада. (территория спортивной площадки).

4.3. Программа турнира включает следующие задания:

«Приветствие» -5 минут, учитывается эмблема из лего и девиз команды.

Конкурсы для команды:

«Самые сообразительные» - выкладывание плоскостной фигуры в зеркальном отражении;

«Лего – техник» - умение воспроизвести постройку по памяти (цвет и форма важны!);

«Самые ловкие» - командный сбор деталей для следующего этапа (для конкурса капитанов) на время – 1 мин.;

«Самый сообразительный» (работа капитанов на время) - 3 минуты, постройка по заданной теме из набора деталей, который набрала команда.

«Фантазёры» - 20 минут, конструирование модели из любого конструктора по теме: «Морское путешествие » (приложение № 2).

5 ЖЮРИ ТУРНИРА

5.1. Жюри формируется из числа специалистов ПАО «Корпорацией ВСМПО-АВИСМА», Управления образования администрации

Верхнесалдинского городского округа, муниципального бюджетного учреждения «Информационно-методический центр».

5.2. Решение жюри оформляется протоколом, является окончательным и изменению не подлежит.

5.3. Оценивание конкурсных заданий производится по заранее определенным критериям.

6 ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ

6.1. Итоги турнира подводятся по результатам всех заданий. Победитель определяется по наибольшему количеству набранных баллов.

6.2. Все участники получают диплом, поощрительные сувениры.

Программа проведения турнира «Наша смена»

«Приветствие» - 5 минут, приветствие и представление команд. Эмблема команды должна быть представлена из деталей любого конструктора.

Конкурсы для команд:

«Самые сообразительные» - команда вытягивает карточку с заданием и набор плоскостных геометрических фигур и на время выкладывает рисунок на карточке в зеркальном отражении – 3 мин.;

«Лего – техник» - умение воспроизвести постройку по памяти (на листе ватмана несколько секунд демонстрируется постройка, команды по памяти должны будут её воспроизвести из предложенного конструктора);

«Самые ловкие» - команды выстраиваются в линию и по свистку каждый участник команды с лопаткой бежит до корзины с набором деталей и набирает столько, сколько поместится в его лопатку, бежит обратно, скидывает детали в корзину своей команды, лопатку отдаёт следующему и так все участники команды должны повторить, засекается время – 1 минута;

«Самый сообразительный» (работа капитанов на время) - 3 минуты, постройка определённого предмета из деталей, которые набрала команда, предмет будет для всех одинаковый, детали разные (без помощи команды).

«Фантазёры» - 20 минут, конструирование модели из любого конструктора по теме «Морское путешествие». Дети заранее готовятся к этому заданию.

Приложение №2

Домашнее задание «Морское путешествие»

Давайте превратимся в настоящих моряков, отправившихся в далёкое плавание. На чем вы плывёте? Что помогает вам двигаться быстрее и плыть точно по курсу? А может вы встретили необычных морских жителей во время своего путешествия. Расскажите захватывающую историю, которая приключилась с вашей командой в необычном морском путешествии на необычном средстве передвижения.

Задача команды успеть построить свою «историю» и представить жюри. Представление должно быть по времени не более 5 минут.

Критерии оценки турнира

Критерии начисления баллов:

- 1 - реализован частично
- 2 – реализован полностью, соответствует цели задания
- 3 – реализован полностью, соответствует цели задания, высокий уровень выполнения

1. Конкурсное задание «Приветствие» - оригинальность представления и эмблемы, актуальность, новизна.

2. Конкурсное испытание «Самые сообразительные» - учитывается умение детей выкладывать геометрические фигуры в зеркальном отражении, видеть фигуру целиком, взаимодействовать в команде.

3. Конкурсное испытание «Лего – техник» – учитывается умение точно воспроизвести постройку по памяти;

4. Конкурсное испытание «Самые ловкие» - соревновательный этап, каждая команда за 1 минуту набирает детали (данный этап не учитывается жюри);

5. Конкурсное испытание «Самый сообразительный» (работа капитанов на время) – 3 мин., учитывается умение собрать постройку по заданной теме из различного набора деталей;

6. Конкурсное испытание «Фантазеры»:

- эстетичность оформления;
- количество объектов;
- техническая сложность объектов;
- наличие «движущихся» элементов;
- оригинальность, творческий подход;
- умение работать в команде, распределять между собой обязанности, помогать друг другу;
- качество презентации работы.

Форма заявки.

№	Содержание	Информация
1	Полное наименование учреждения	
2	Название команды	
3	Девиз команды	
4	Руководитель команды (ответственное лицо)	